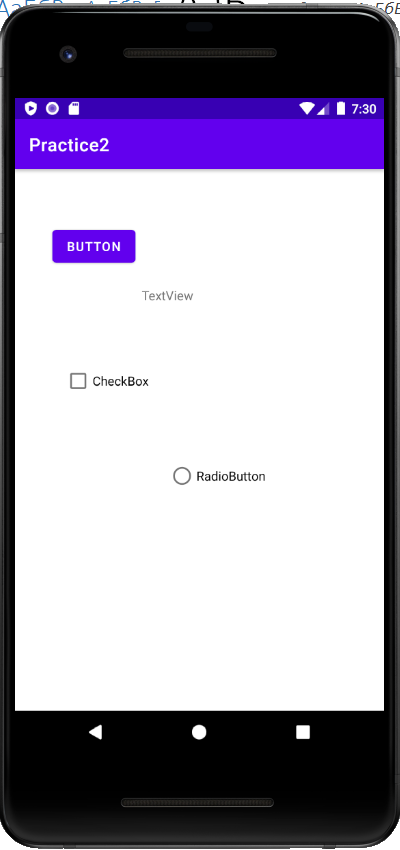
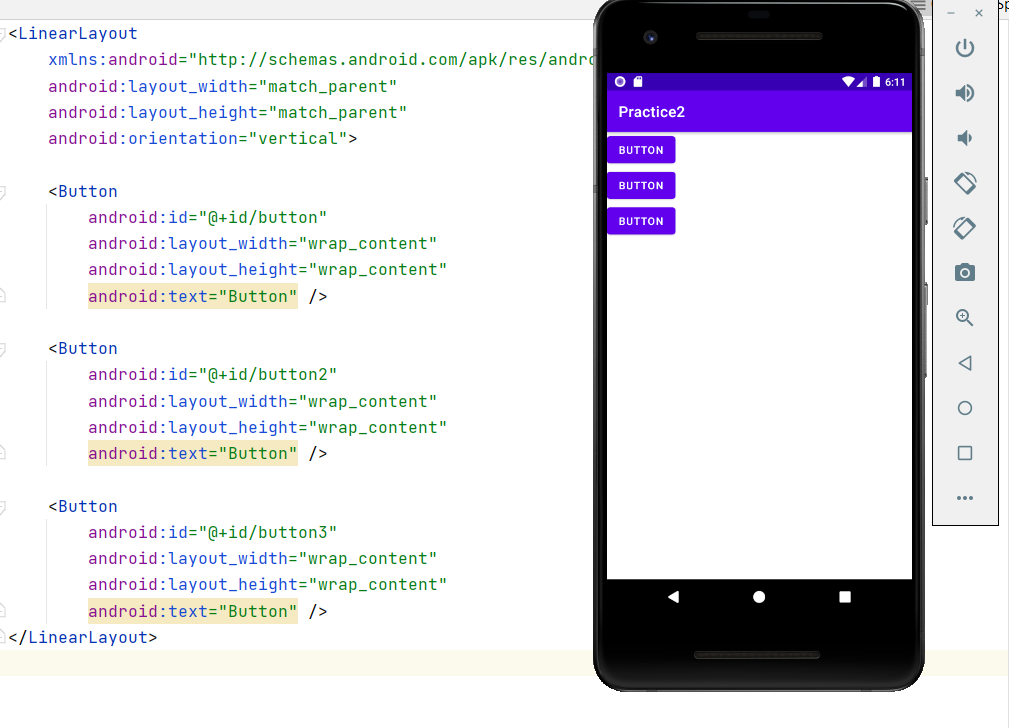
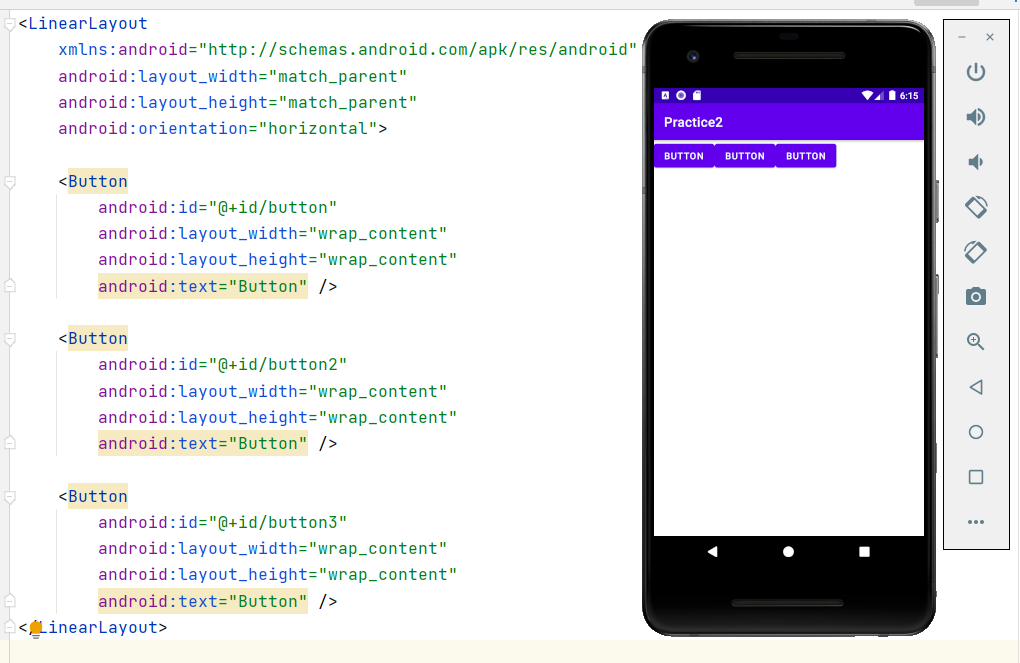
1. AbsolutLayout



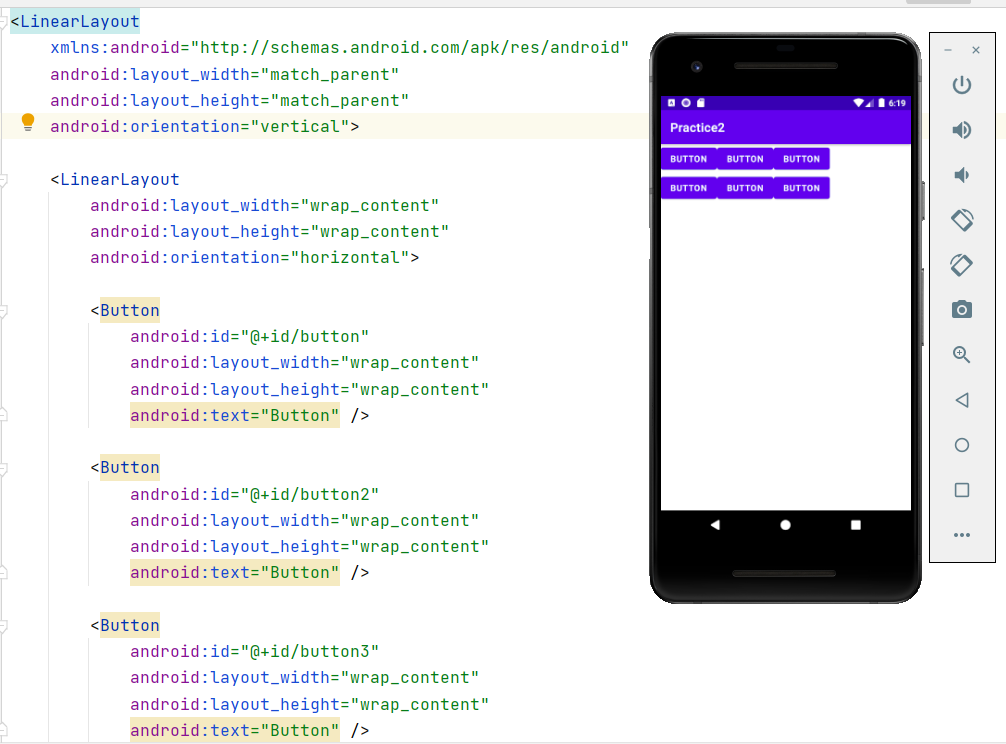
1. LinearLayout, Вертикальное расположение элементов



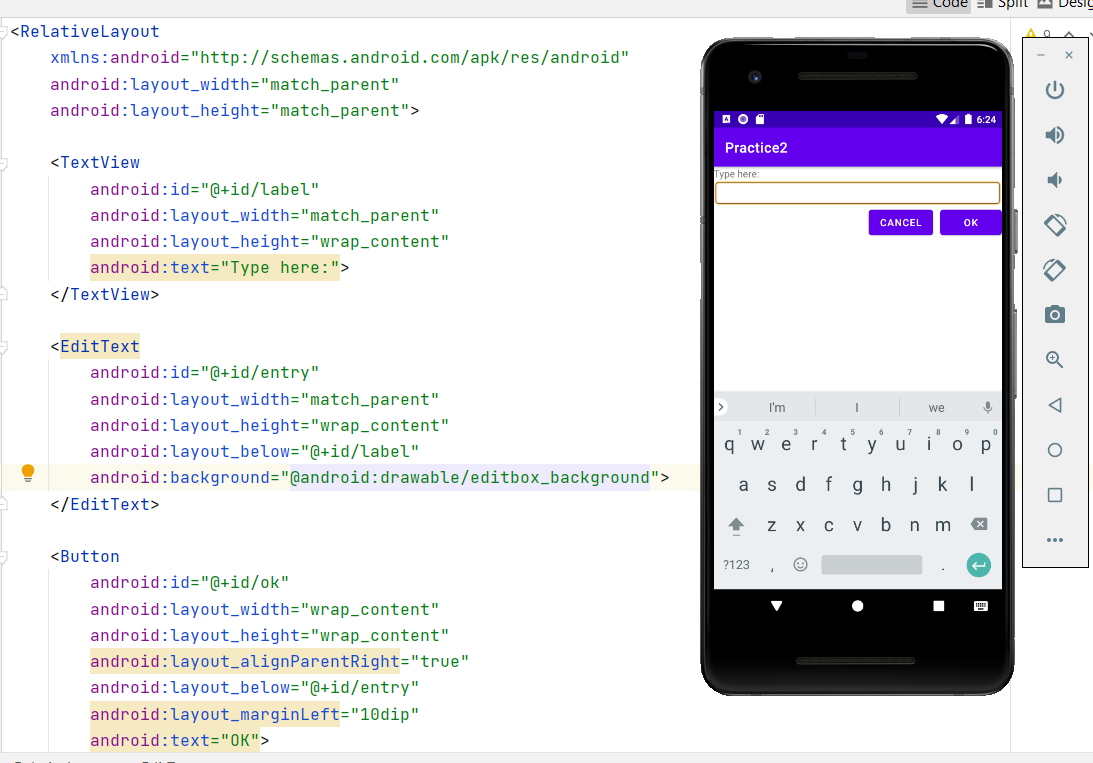
1. LinearLayout, горизонтальное расположение элементов



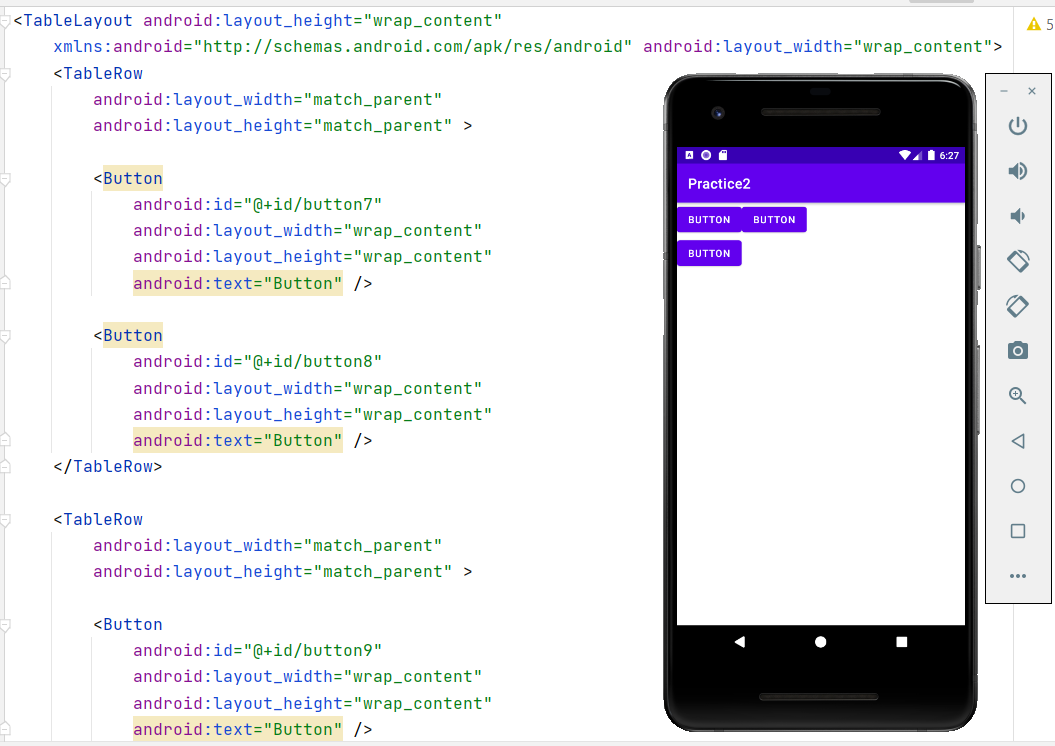
6 кнопок



1. RelativeLayout

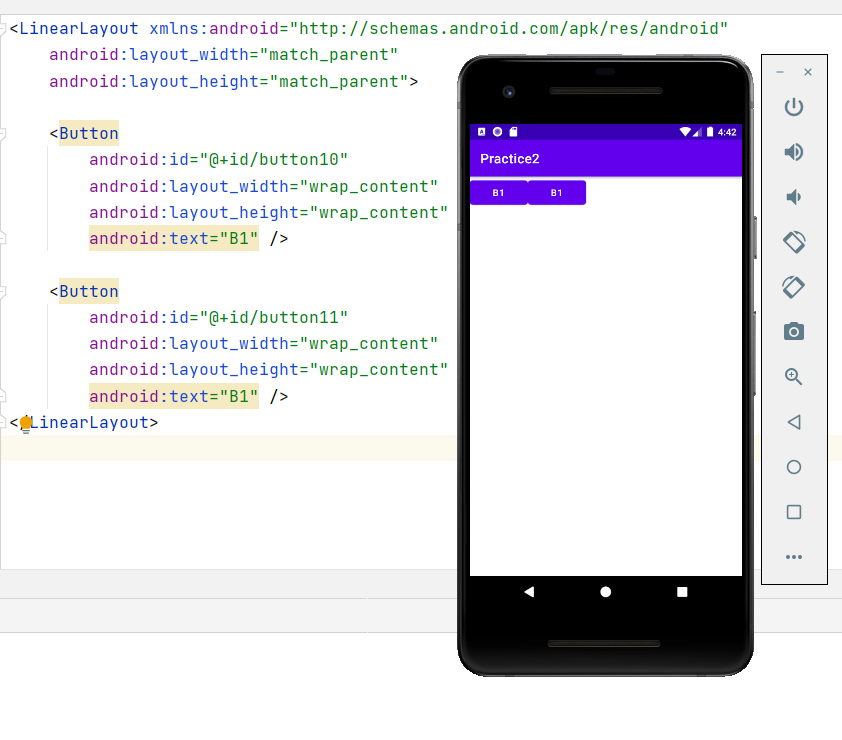


1. TableLayout



1. LinearLayout,

android:layout\_width="wrap\_content"



 android:layout\_width="match\_parent

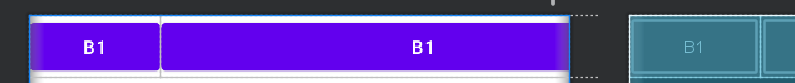


первой кнопке:

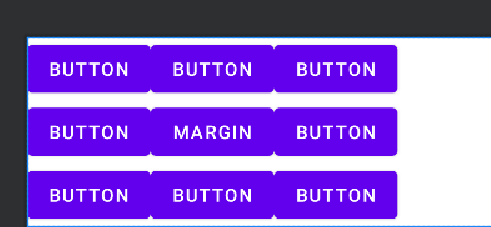
       android:layout\_weight="1"

А второй - значение 4:

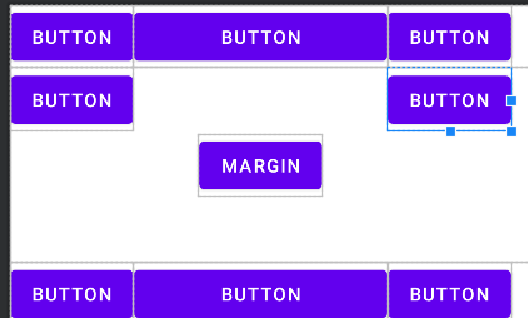
android:layout\_weight="4"



TableLayout

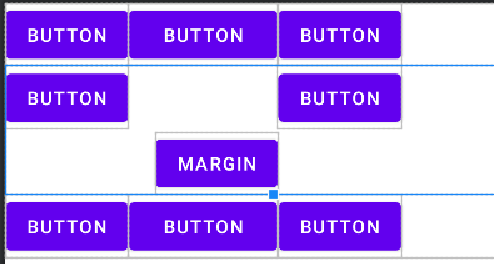


android:layout\_margin="50dp">

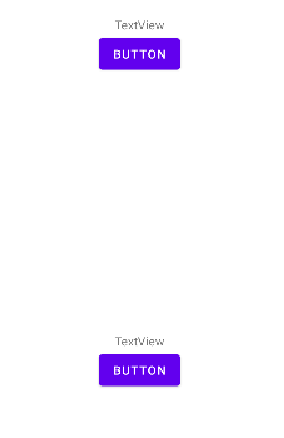
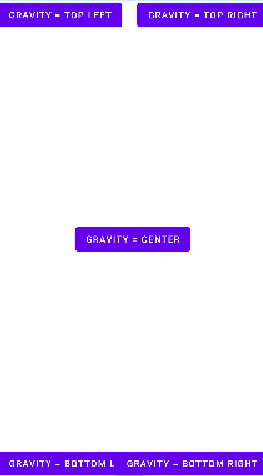


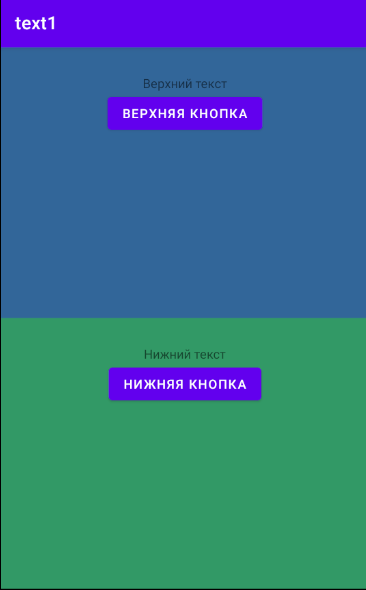
android:layout\_marginTop="50dp"

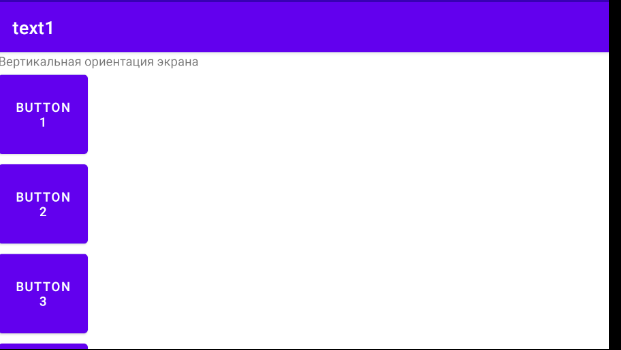
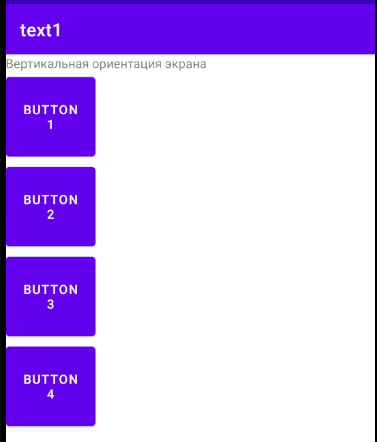
android:layout\_marginLeft="20dp">

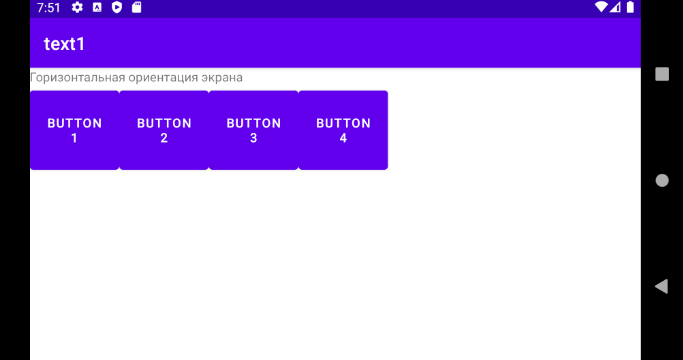


FrameLayout







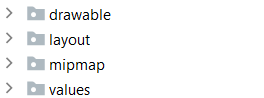


**Контрольные вопросы**

1. С помощью какого класса предоставляется доступ к ресурсам из кода Java?

С помощью класса Resource. Когда приложение компилируется, aapt генерирует класс R, который содержит идентификаторы resource ID для всех ресурсов, размещенных в директории res/

1. Какие основные квалификаторы ресурсов вы знаете?



1. Какие основные XML-атрибуты используются для задания расположения виджета на экране?

LinearLayout, TableLayout, RelativeLayout, AbsoluteLayout (устарел, и не используется)

1. Какие основные XML-атрибуты используются для задания отображения виджета на экране?

AnalogClock

Button

Chronometer

ImageButton

ImageView

ProgressBar

TextView

ViewFlipper

ListView

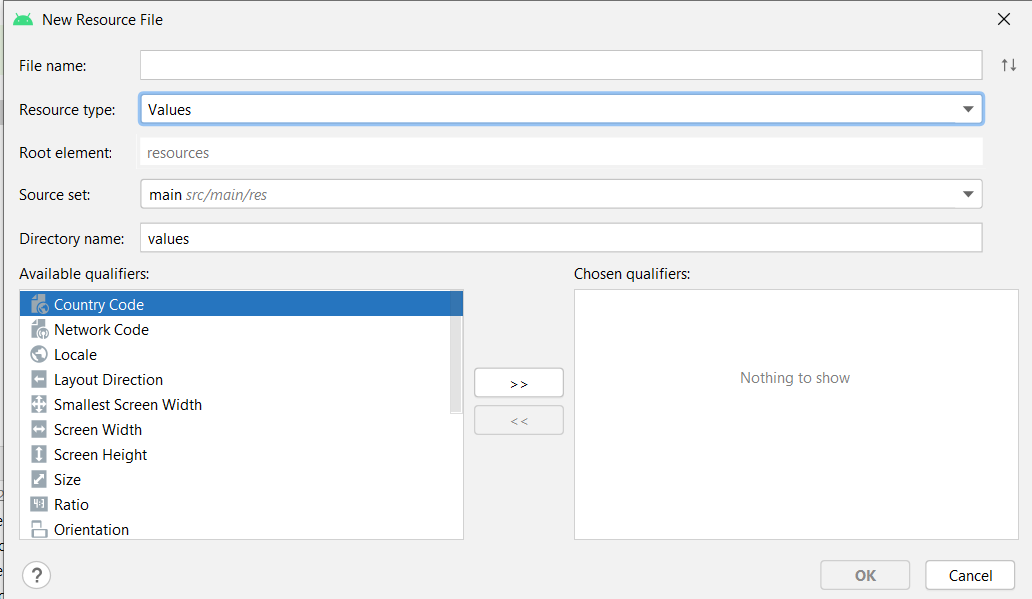
GridView

StackView

AdapterViewFlipper

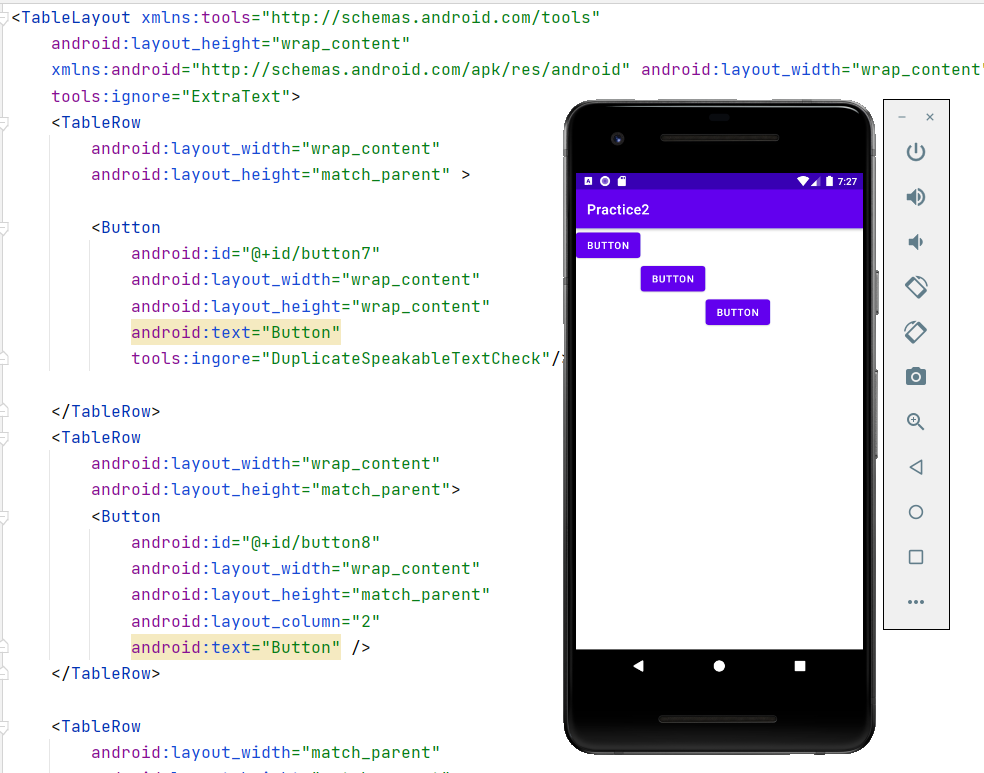
**Дополнительные задания**

1. Изучите все виды квалификаторов в окне создания нового ресурса. Изучите документацию и узнайте, для чего они служат.

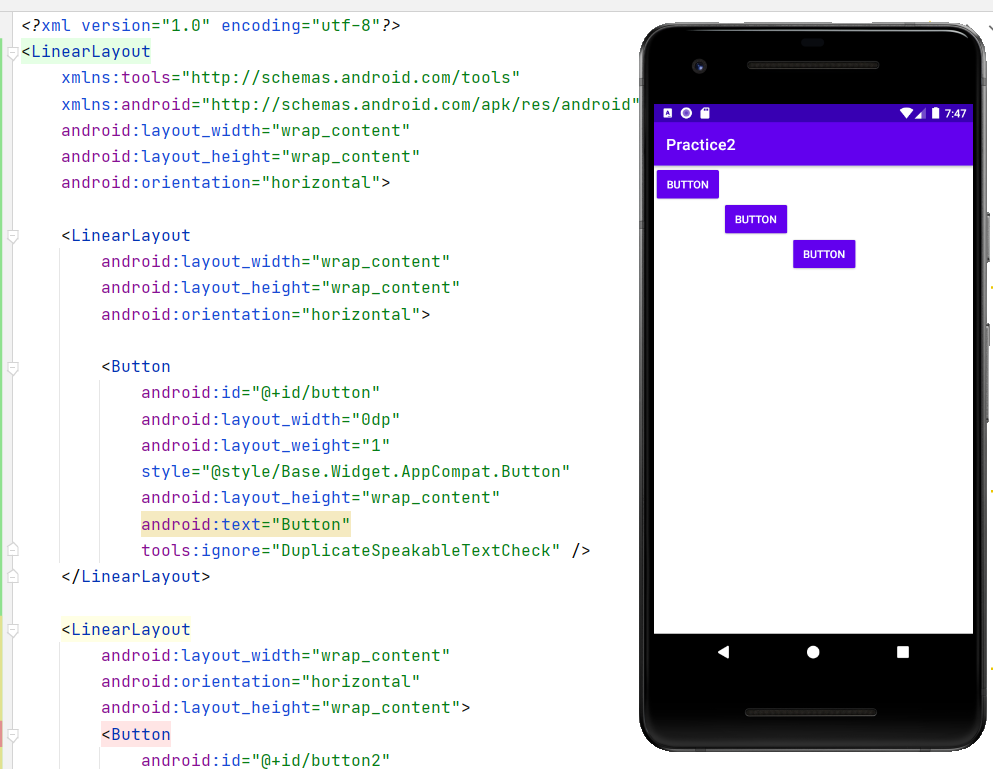


1. Изучите основные виды расположений: LinearLayout, RelativeLayout, AbsoluteLayout, Table Layout. C помощью каждого из них постройте расположение элементов, как показано на рисунке:

TableLayout

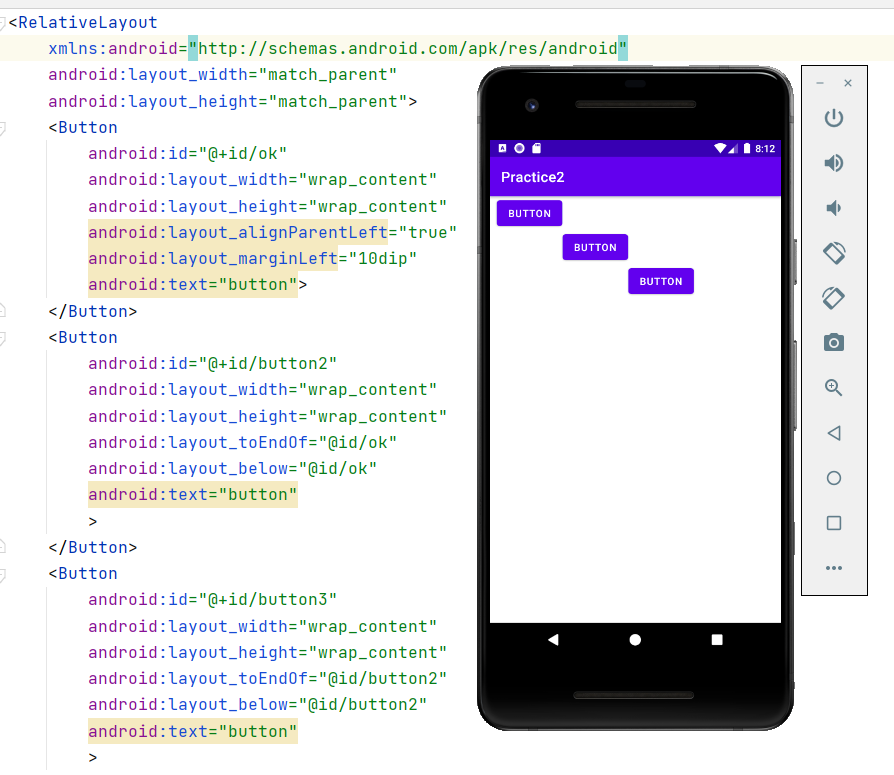


LinearLayout

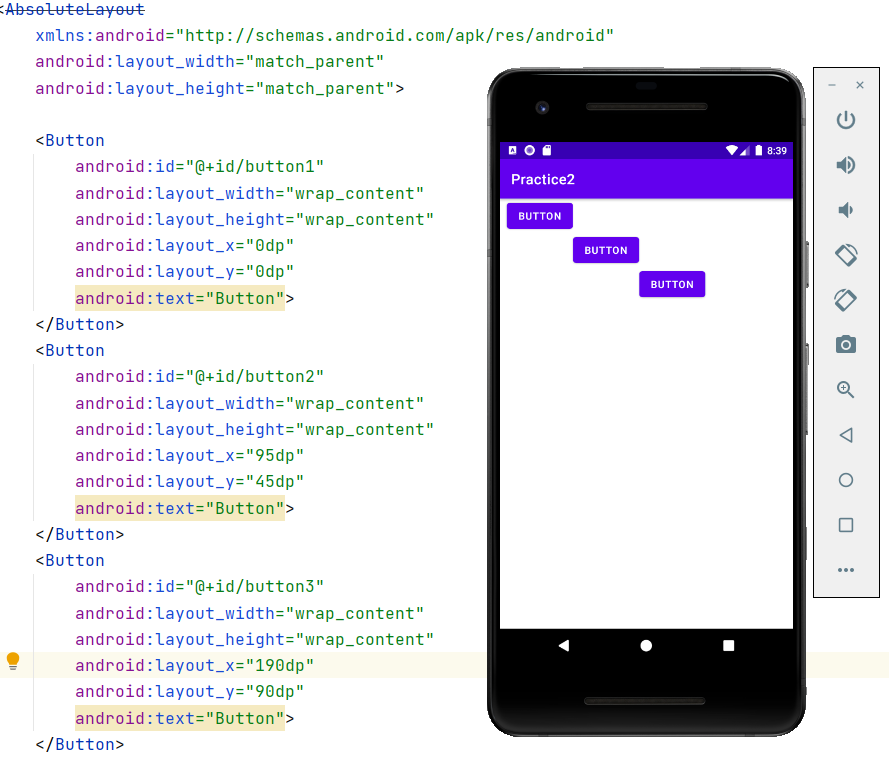




RelativeLayout



AbsoluteLayout



1. Проведите рефакторинг написанного приложения так, чтобы студия не показывала ни одного предупреждения.
2. (\*) Переведите созданные на предыдущих занятиях приложения на английский язык (на русский, если были на английском).